

14	Logika (e)	2		4				30	30									2				
15	Wytwarzania i testowanie oprogramowania	5	3			3		60	15			45				1	3					
16	Sieci komputerowe	4		3		3		45	15			30				1	2					
17	Komunikacja i dialog w zarządzaniu i organizacji	4		1		1		45	15			30	1	2								
18	Design Thinking	2		3		3		30	15			15				1	1					
19	Inżynieria oprogramowania	2		3		3		30	15			15				1	1					
20	Technologie Internetowe	2	4			4		30	15			15						1	1			
21	Internet rzeczy	2		4		4		30	15			15						1	1			
22	Wstęp do sztucznej inteligencji	4	4			4		45	15			30						1	2			
23	Wstęp do przetwarzania dźwięku	4		5		5		45	15			30								1	2	
24	Projektowanie i budowa interfejsów użytkownika	4		5		5		45	15			30								1	2	
25	Bezpieczeństwo systemów IT	4		5		5		45	30			15								2	1	
26	Wybrane problemy świata społecznego (e)	1		5				15	15											1		
27	Wizja komputerowa w SI	2		6		6		30	15			15										1 1
28	Wirtualizacja i technologie chmurowe	1				6		15	0			15										1
29	Seminarium dyplomowe (e)	20				4,5,6		60	0				60					1			1	2
30	Podstawy rozliczeń finansowych	4		3		3		45	30			15				2	1					
31	Techniki programowania i komunikacja człowiek-komputer	5	3			3		60	30			30				2	2					
32	Mediacje i negocjacje	2				6		30	0			30										2
33	Technologie e-commerce	2		4		4		30	15			15						1	1			
34	Technologie marki osobistej	1		4		4		15	0			15								1		
35	Media i technologie w procesie uczenia się	4		4		4		45	15			30						1	2			
36	Narzędzia sztucznej inteligencji	4		5		5		45	30			15								2	1	
37	Inżynieria wiedzy i systemy ekspertowe	2	5			5		30	15			15								1	1	
38	Wstęp do metodologii badań społecznych	4		2		2		45	30			15			2	1						
39	Analiza i prezentacja danych	2		6		6		30	15			15										1 1
40	Własność intelektualna i prawa autorskie (e)	1		6				15	15													1
41	Sztuka występów publicznych	4		4		4		45	15			30						1	2			
42	Zarządzanie projektami	4		6		6		45	15			30										1 2
43	Wstęp do nauk społecznych (e)	4		1				45	30			15			3							
44	Człowiek i technika (e)	1		6				15	15													1
45	Problemy społeczne i zawodowe informatyki (e)	1		6				15	15													1
46	Elementy ergonomii i BHP (e)	1		1				15	15					1								
47	Język obcy	8				4	1,2,3	120	120						2	2		2	2			

48	Wychowanie fizyczne	0					4,5	60	60									2		2										
Razem:		164						1920	930	0	60	870	60	9	16	11	13	8	12	8	15	9	12	6	9					
Przedmioty do wyboru																														
		16							180	60				120					1	2	1	2	1	2	1	2				
49	Przetwarzanie obrazów i video	4		3		3		45	15			30						1	2											
50	Zastosowania systemów CAD	4		4		4		45	15			30								1	2									
51	Profilaktyka zagrożeń w sieci	4		3		3		45	15			30						1	2											
52	Rozwój twórczości i myślenia kreatywnego	4		4		4		45	15			30								1	2									
53	Kryptologia	4		5		5		45	15			30										1	2							
54	Systemy rozproszone	4		6		6		45	15			30												1	2					
55	Dynamika grupy	4		5		5		45	15			30										1	2							
56	Mikroekonomia	4		6		6		45	15			30												1	2					
Razem:		32						360	120	0	0	240	0	0	0	0	0	2	4	2	4	2	4	2	4	2	4			
MODUŁY ZAJĘĆ Z DZIEDZINY NAUK HUMANISTYCZNYCH LUB SPOŁECZNYCH																														
PRAKTYKI																														
									0	0																				
Razem:		0						0				0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
													Liczba egzaminów w semestrze:												2	2	2	3	1	0

zajęcia wprowadzające - w wymiarze 15 godzin realizowane na I semestrze obejmujące:

zajęcia wprowadzające - szkolenie bhp w wymiarze 4 godzin

zajęcia wprowadzające - szkolenie biblioteczne w wymiarze 1 godziny

zajęcia wprowadzające - planowanie kariery zawodowej w wymiarze 5 godzin

zajęcia wprowadzające - szkolenie z praw studenta w wymiarze 2 godzin

zajęcia wprowadzające - szkolenie antydyskryminacyjne w wymiarze 1 godziny

zajęcia wprowadzające - organizacja uczelni i etykieta akademicka w wymiarze 2 godzin

zajęcia realizowane w e-learningu - (e)

Łączna liczba punktów ECTS uzyskanych:

na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów: 92,5 pkt ECTS

w ramach zajęć do wyboru: 16 ECTS

w ramach zajęć realizowanych za pomocą technik i metod na odległość: 32 pkt ECTS

za zajęcia z dziedziny nauk humanistycznych lub społecznych: nie dotyczy

w ramach praktyki:.....ECTS

w ramach modułów zajęć związanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym ECTS (dla profilu praktycznego)

w ramach modułów zajęć związanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki/sztuki związanej z kierunkiem studiów 101 pkt ECTS (dla profilu ogólnoakademickiego)

Procentowy udział liczby punktów ECTS dla każdej dyscypliny (dotyczy kierunku przyporządkowanego do więcej niż jednej dyscypliny) :

dyscyplina informatyka techniczna i telekomunikacja - 64% ogólnej liczby punktów ECTS

dyscyplina pedagogika - 36% ogólnej liczby punktów ECTS

Plan studiów, zgodny z Uchwałą Senatu Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego z dnia

.....

Samorząd Studencki

.....

Zastępca ds. Kształcenia

.....

Dyrektor Kolegium