Załącznik Nr 2.8.1

……..……..…

pieczątka Wydziału/Instytutu

UNIWERSYTET KAZIMIERZA WIELKIEGO
PLAN STUDIÓW NR SP-Kg-23/24

Wydział Filozofii
kierunek studiów: Kognitywistyka
dyscyplina wiodąca: Filozofia
profil kształcenia: ogólnoakademicki
poziom kształcenia: studia pierwszego stopnia

forma studiów: stacjonarne plan studiów obowiązuje od roku akademickiego 2023/2024

Lp.	Nazwa modułu	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia wykładu (w)			Forma zaliczenia ćw., konw.,lab.,proj., sem.,(i)			Razem godzin	Godziny zajęć					Rozkład godzin zajęć dydaktycznych											
															I ROK				II ROK				III ROK			
											inne				I		II		III		IV		V		VI	
															15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
															Liczba godzin zajęć dydaktycznych w semestrze*											
			EGZAMIN po sem.	ZAL. Z OCENĄ po sem.	ZALICZENIE po sem.	EGZAMIN po sem.	ZAL. Z OCENĄ po sem.	ZALICZENIE po sem.		w	ćw.	kon.	lab.,proj	sem.	w	i	w	i	w	i	w	i	w	i	w	i
Lp.	**OGÓŁEM:**	**180**							**2100**	**1020**	**480**	**120**	**420**	**60**	**11**	**13**	**11**	**10**	**10**	**13**	**15**	**12**	**12**	**13**	**9**	**11**
	MODUŁY ZAJĘĆ KIERUNKOWYCH																									
1	Wprowadzenie do filozofii	6		I			I		45	30	15				2	1										
2	Filozofia umysłu	6	III				III		60	30	30								2	2						
3	Bioetyka	6	VI				VI		60	30	30														2	2
4	Wstęp do kognitywistyki	7	I				I		60	30	30				2	2										
5	Logika I	5		III			III		45	15	30								1	2						
6	Logika II	5		VI			VI		45	15	30														1	2
7	Wprowadzenie do psychologii	3		II			II		45	30	15						2	1								
8	Lingwistyka kognitywna	4	V				V		45	30	15												2	1		
9	Public relations	2		IV			IV		30	15	15										1	1				
10	Translatorium tekstów z nauk kognitywnych (e)	2					VI		30		30															2
11	Pisanie akademickie	4					I		30		30					2										
12	Podstawy programowania wizualnego	5	I				I		75	30			45		2	3										
13	Programowanie w językach skryptowych	5	II				II		75	30			45				2	3								
14	Bezpieczeństwo informacji (e)	2	III						30	30									2							
15	Technologie Web	4	II				II		60	30			30				2	2								

16	Technologie sieciowe	4	I				I		60	30			30		2	2											
17	Social media (e)	3		I			I		45	30			15		2	1											
18	Wstęp do sztucznej inteligencji	4	III				III		60	30			30						2	2							
19	Podstawy uczenia maszynowego	4	IV				IV		60	30			30								2	2					
20	Design thinking	3		II			II		45	30			15				2	1									
21	Interfejsy człowiek komputer	3	III				III		45	15			30						1	2							
22	Projektowanie w środowisku Unity (e)	2					V		30				30											2			
23	Sztuczne sieci neuronowe	4	IV				IV		60	30			30								2	2					
24	Zaawansowane metody sztucznej inteligencji	4	VI				VI		60	30			30												2	2
25	Systemy analizy danych	4	V				V		60	30			30										2	2			
26	Elementy przetwarzania języka naturalnego	4	V				V		60	30			30										2	2			
27	Wprowadzenie do informatyki (e)	1	I						15	15					1												
28	Seminarium dyplomowe	10					V i VI		60					60										2		2
29	Wychowanie fizyczne							IV i V	60		60											2		2			
30	Język obcy	8				IV	I, II, III		120			120				2		2		2		2					
	Razem:	124							1575	645	330	120	420	60	11	13	8	9	8	10	5	9	6	11	5	10
	MODUŁY ZAJĘĆ DO WYBORU																										
1	Antropologia kulturowa lub Uczenie społeczne	3		IV					30	30											2						
2	Filozofia człowieka lub Antropologia filozoficzna	2		II					15	15							1										
3	Wstęp do filozofii analitycznej lub Współczesne problemy filozofii	5	IV				IV		45	30	15										2	1					
4	Biologiczne podstawy zachowania lub Neurobiologia behawioralna (e)	2	IV						30	30											2						
5	Budowa i funkcjonowanie układu nerwowego lub Wstęp do neuronauki poznawczej (e)	3		V					30	30													2				
6	Procesy poznawcze lub Podstawowe problemy kognitywistyki	5	V				V		45	30	15												2	1			
7	Psychologia ewolucyjna lub Wstęp do psychologii poznawczej (e)	2		VI					30	30															2		
8	Teoria i metodologia badań interdyscyplinarnych lub Naukoznawstwo	4		IV			IV		45	30	15										2	1					
9	Metodyka badań pierwszoosobowych lub Świadomość i subiektywność	5		V			V		45	30	15												2	1			
10	Etyka w sieci i mediach lub Etyka społeczna (e)	4		VI			VI		45	30	15														2	1	
11	Epistemologia lub Współczesne koncepcje poznania	6	II				II		45	30	15						2	1									
12	Filozofia nauki lub Filozofia humanistyki	5		IV			IV		45	30	15										2	1					
13	Komunikacja społeczna lub Podstawowe umiejętności akademickie	5					III		30		30									2							
14	Filozofia języka lub Elementy krytycznego myślenia (e)	5		III			III		45	30	15								2	1							
	Razem:	56							525	375	150	0	0	0	0	0	3	1	2	3	10	3	6	2	4	1
	MODUŁY ZAJĘĆ Z DZIEDZINY NAUK HUMANISTYCZNYCH LUB SPOŁECZNYCH																										
	Razem:	0							0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	PRAKTYKI																										

Razem:	0							0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Liczba egzaminów w semestrze:														4		3		4		5		4		2			

zajęcia wprowadzające - w wymiarze 15 godzin realizowane na I semestrze obejmujące:
zajęcia wprowadzające - szkolenie bhp w wymiarze 4 godzin
zajęcia wprowadzające - szkolenie biblioteczne w wymiarze 1 godziny
zajęcia wprowadzające - planowanie kariery zawodowej w wymiarze 5 godzin
zajęcia wprowadzające - szkolenie z praw studenta w wymiarze 2 godzin
zajęcia wprowadzajace - szkolenie antydyskryminacyjne w wymiarze 1 godziny
zajęcia wprowadzające - organizacja uczelni i etykieta akademicka w wymiarze 2 godzin

Zajęcia realizowane w e-learningu - (e)

Łączna liczba punktów ECTS uzyskanych:
- na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów: 90 pkt ECTS
- w ramach zajęć do wyboru: 56 pkt ECTS

Procentowy udział liczby punktów ECTS dla każdej dyscypliny (dotyczy kierunku przyporządkowanego do więcej niż jednej dyscypliny):
dyscyplina Filozofia - 70% ogólnej liczby punktów ECTS
dyscyplina Informatyka techniczna i telekomunikacja - 30% ogólnej liczby punktów ECTS

Plan studiów uchwalony przez Senat w dniu 28 marca 2023 r. US 26/2022/2023

…….……...	……	……
Samorząd Studencki	Zastępca ds. Kształcenia	Dyrektor Kolegium

* niepotrzebne skreślić