

.....  
pieczęć Wydziału/

### OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA KIERUNKU STUDIÓW

Nazwa kierunku studiów:	Badanie i projektowanie gier
Profil kształcenia :	praktyczny
Poziom kształcenia :	studia pierwszego stopnia
Forma studiów:	stacjonarne
Tytuł zawodowy uzyskiwany przez absolwenta	licencjat
Dyscypliny naukowe/ dyscypliny artystyczne* do których odnoszą się efekty uczenia się:	dyscypliny w dziedzinie nauk humanistycznych: - nauki o kulturze i religii (100%)
Dyscyplina wiodąca (min. 60% efektów uczenia się i punktów ECTS):	nauki o kulturze i religii (100%)

US 42/2023/2024

.....  
data i podpis  
Zastępcy ds. Kształcenia

.....  
data i podpis  
Dyrektora Kolegium

**Objaśnienie:**

\* Należy wpisać dziedzinę nauki/sztuki, a następnie wymienić dyscypliny realizowane na danym kierunku studiów w zakresie wymienionej dziedziny wraz ze wskazaniem procentowego udziału dyscyplin w kierunku studiów liczony według punktów ECTS i zaokrąglonych do jedności.