

**Załącznik Nr 2.3.1.**.....  
pieczętka Wydziału**Nazwa Wydziału/Instytutu prowadzącego kierunek studiów: Wydział Nauk o Kulturze****Nazwa kierunku studiów: Badanie i projektowanie gier****Poziom kształcenia: studia pierwszego stopnia****Profil kształcenia: praktyczny****KIERUNKOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ DLA ZAJĘĆ  
Z DZIEDZIN NAUK SPOŁECZNYCH**

L.p.	kod składnika opisu odniesienia do charakterystyki drugiego stopnia efektów uczenia się	kierunkowe efekty uczenia się dla zajęć z dziedzin nauk humanistycznych lub społecznych
<b>dziedzina nauk społecznych</b>		
<b>Wiedza</b>		
1.	PS6_WG	Zna i rozumie w zaawansowanym stopniu wybrane fakty, obiekty i zjawiska dotyczące gier i nowych mediów, a także literatury, kultury popularnej i komunikacji społecznej, mające związek z kierunkiem studiów.
2.	PS6_WG	Zna i rozumie w zaawansowanym stopniu wybrane metody i teorie wyjaśniające zależności między zagadnieniami groźnymi i innymi, mającymi związek z kierunkiem studiów.
3.	PS6_WK	Zna i rozumie fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji.
4.	PS6_WK	Zna i rozumie podstawowe zasady tworzenia i rozwoju różnych form przedsiębiorczości w zakresie branży gier.
<b>Umiejętności</b>		
1.	PS6_UW	Potrafi formułować i rozwiązywać nietypowe problemy oraz wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych przez krytyczny wybór, analizę, ocenę i interpretację informacji odnoszących się do badania lub projektowania gier.
2.	PS6_UK	Potrafi komunikować się z otoczeniem z użyciem właściwej dla branży gier terminologii.
3.	PS6_UK	Potrafi brać udział w debacie, aktywnie uczestnicząc w dyskusji.
4.	PS6_UK	Potrafi posługiwać się europejskim językiem nowożytnym na poziomie B2 wg ESOKJ.
<b>Kompetencje społeczne</b>		
1.	PS6_KK	Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści.
2.	PS6_KK	Jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów i źródeł specjalistycznych.
3.	PS6_KO	Jest gotów do inicjowania działań na rzecz interesu publicznego.
4.	PS6_KR	Jest gotów do dbałości o dorobek i tradycje zawodu projektanta bądź badacza gier.

US 42/2023/2024  
.....

data i podpis  
Zastępcy ds. Kształcenia

data i podpis  
Dyrektora Kolegium