

.....
pieczęta Wydziału

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA KIERUNKU STUDIÓW

Nazwa kierunku studiów:	Badanie i projektowanie gier
Profil kształcenia :	ogólnoakademicki
Poziom kształcenia :	studia II stopnia
Forma studiów:	stacjonarne
Tytuł zawodowy uzyskiwany przez absolwenta	magister
Dyscypliny naukowe/ dyscypliny artystyczne* do których odnoszą się efekty uczenia się:	dyscypliny w dziedzinie nauk humanistycznych: nauki o kulturze i religii (100%)
Dyscyplina wiodąca (min. 60% efektów uczenia się i punktów ECTS):	nauki o kulturze i religii (100%)

US 43/2023/2024

.....
data i podpis
Zastępcy ds. Kształcenia

.....
data i podpis
Dyrektora Kolegium