

.....
pieczęta Wydziału

Nazwa Wydziału prowadzącego kierunek studiów: Wydział Nauk o Kulturze

Nazwa kierunku studiów: Badanie i projektowanie gier

Poziom kształcenia: II stopnia

Profil kształcenia: ogólnoakademicki

**KIERUNKOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ DLA ZAJĘĆ
Z DZIEDZINY NAUK SPOŁECZNYCH**

(DOTYCZY PROGRAMÓW KSZTAŁCENIA REALIZOWANYCH POZA TYMI DYSCYPLINAMI)

L.p.	kod składnika opisu odniesienia do charakterystyki drugiego stopnia efektów uczenia się	kierunkowe efekty uczenia się dla zajęć z dziedzin nauk humanistycznych lub społecznych
dziedzina nauk społecznych		
Wiedza		
1.	P7S_WK	ma pogłębioną wiedzę na temat fundamentalnych dylematów współczesnej kultury popularnej
2.	P7S_WG	ma pogłębioną wiedzę na temat wybranych faktów, zjawisk oraz dotyczących ich metody i teorii wyjaśniających zależności między nimi, a stanowiących zaawansowaną wiedzę z zakresu nauk o kulturze i religii ma pogłębioną wiedzę na temat zastosowania wiedzy z zakresu nauk o kulturze, w szczególności w obszarze game studies, w działalności naukowej
Umiejętności		
1.	P7S_UK	Potrafi stosować merytoryczną argumentację z wykorzystaniem poglądów innych autorów, formułowania wniosków i samodzielnych sądów, szczególnie z uwzględnieniem ich praktycznej stosowności potrafi posługiwać się językiem angielskim w mowie i w piśmie, w sposób właściwy dla nauk humanistycznych, zgodnie z wymogami poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym w oparciu o specjalistyczną terminologię z zakresu badania gier
2.	P7S_UW	potrafi formułować i rozwiązywać nietypowe problemy w obszarze kultury oraz wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych przez krytyczny wybór, analizę, ocenę i interpretację informacji odnoszących się do badania gier
3.	P7S_UU	potrafi planować i organizować pracę indywidualną oraz zespołową w zakresie badania gier, uwzględniając uwagi opiekuna pracy naukowej i przyjmując różne role, w tym w zespołach interdyscyplinarnych
Kompetencje społeczne		
1.	P7S_KK	jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu

US 43/2023/2024r.

.....
data i podpis
Zastępca ds. Kształcenia

.....
data i podpis
Dyrektora Kolegium

